**웹페이지 “OX몰” 프로젝트 기획안**

**- ‘당근마켓’과 ‘에브리타임’을 벤치마킹한 대학생 중고마켓 플랫폼**



**과목: 데이터베이스 (8728)**

**담당 교수: 신문선 교수님**

**팀원 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명: 202020963유제희,**

**201821013이종민,**

**202021042정현주**

**1. 개요**

**1.1. 프로젝트 시행 목적 및 기대효과**

- ‘에브리타임’이라는 앱에서 장터게시판의 단점을 보완하여 편리성 증대.

- ‘당근마켓’이라는 앱과 같이 회원의 범위를 좁혀 중고거래의 신뢰성을 높이기 위함.

- 대학생끼리의 무료나눔 및 교환 거래를 통해 재활용의 기회를 제공

대학생 관련 앱인 ‘에브리타임’의 장터게시판을 보면 사진과 글만 쓸 수 있어 구매자나 판매자 입장에서 불편한 사례들이 많았다. 또한, 익명이면서 서로 쪽지로 이야기를 주고받다 보니 중간에 누군가 연락을 끊어도 방도가 없다. 이 프로젝트에선 ‘에브리타임’의 단점을 보완하여 물건 필터 기능 및 태그기능 등을 넣어 사용자들의 편리성을 증대하도록 한다.

‘당근마켓’이라는 중고거래 앱이 성공한 요인은 ‘지역별 커뮤니티’이다. 함부로 타 지역의 사람이 거래할 수 없도록 하는 기능 때문에 같은 지역이라는 집결성을 통해 신뢰할 수 있는 커뮤니티를 만들었다. 이 프로젝트도 건국대학교로 커뮤니티의 범위를 좁혀 거래의 신뢰성을 높일 수 있도록 한다.

중고거래 뿐만 아니라 무료나눔 및 교환 카테고리를 통해 쓸모 없어진 물건의 버림을 최소화하고 재활용의 기회를 제공할 수 있도록 한다.

**2. 프로젝트 추진계획**

**2.1. 업무 계획**

\* 웹페이지 설계

- 인증절차를 이용한 회원가입 페이지

- 한 눈에 보기 쉬운 홈페이지 구성

- 투명한 정보 공개

\* DB 구축

- ER모델 및 스키마 설계

- 연산자를 활용한 물건 찾기 설계

- 웹페이지에서 회원정보나 물건 등 수정내역 시 업데이트 되도록 설계

\* 웹 서버 연결

-mySQL 설정값 변경

-mySQL system DB 생성

-mySQL과 PHP 연동

**2.2. 팀원 별 역할**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이종민 | 유제희 | 정현주 |
| - HTML, CSS를 활용한 홈페이지 설계  - 홈페이지 아이디어 설계 | - Javascript를 활용한 웹페이지 동적할당  - 웹서버 연결 및 관리 | - MySQL을 활용한 DB 설계 및 수정  - ER 모델 및 스키마 설계 |

**2.3. 시스템 구축 환경**

|  |  |
| --- | --- |
| 홈페이지 설계 | HTML(Notepad++), CSS(Notepad++), Javascript |
| DB | MySQL |
| 서버 | Apache , PHP |

**3. 구축 일정**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 내용 | | 소요기간 |
| 홈페이지 설계 | 홈페이지의 전체적인 틀과 페이지 수 및 그 외 편의성 고려 | | 05.04(수) ~ 05.11(수) |
| DB구조 설계 | ER모델 및 스키마 수립 | | 05.07(토) ~ 05.12(목) |
| DB | 설계 | ER모델을 바탕으로 DB설계 | 05.12(목) ~ 05.20(금) |
| 오류 | 홈페이지 및 웹서버와 연동해보면서 오류 수정 | 05.20(금) ~ 06.04(토) |
| 홈페이지 | HTML | 페이지 제작 | 05.11(수) ~ 05.16(월) |
| CSS | 페이지 디자인 설계 | 05.17(화) ~ 05.20(금) |
| Javascript | 페이지 동적할당 | 05.21(토) ~ 05.25(화) |
| Apache | 페이지와 DB연동 | 05.20(금) ~ 05.29(일) |

**4. 요구사항**

|  |  |
| --- | --- |
| **회원가입** | - 회원 가입시 본인, 학교 계정 인증이 필요하다.  - 회원 가입 시 모시래마을, 신촌, 단월, 기숙사 등으로 장소 지정 |
| **프로필 설정** | - 회원은 자신의 프로필 명은 변경 불가능, 사진은 변경할 수 있다.  - 프로필 명은 중복 불가능 |
| **활동 범위** | -회원은 자신이 거래하고 싶은 지역의 범위를 설정할 수 있음 |
| **중고물품** | - 중고 거래를 위해 중고 물품에 대한 글을 작성  - 제목을 작성해야 함  - 물품의 사진은 1개~5개의 사진을 업로드 가능  - 가격을 설정, 가격 협의 가능 여부 지정 가능  - 물품에 대한 설정은 띄어쓰기 포함 10자 이상 500자 미만 |
| **중고거래 검색** | -매물의 키워드를 기반으로 물품 검색 제공 |
| **채팅으로 거래하기** | - 구매자에게 1:1채팅으로 거래를 요청한다.  - 채팅방에서 날짜와 시간을 정하면 “예약 완료”이라는 표시가 상품을 보는 사람들에게 뜬다. |
| **중고물품 신고** | - 물품을 받았는데 허위 매물일 경우(물품의 사진 포함)  - 1:1 채팅방에서 욕을 하거나 이상한 성희롱 등  - 약속 장소와 시간에 사람이 없는 경우  - 회원 신고와 게시판 신고는 나눠서 받는다. |
| **구매/판매 후기** | - 중고 거래 후 구매자와 판매자는 서로에게 후기를 남길 수 있다.  - 후기는 학점(A~E)으로 매겨지며 이 평가는 회원의 매너 포인트에 반영되며 평균 학점으로 나타난다. |
| **구매/판매 내역 보기** | - 자신이 구매 및 판매한 중고 물품들의 목록을 조회할 수 있다.  - 새로운 중고 물품을 등록한 경우 판매 내역에 추가된다.  - 새로운 중고 물품을 구매했을 경우 구매 내역에 추가된다. |
| **관심목록 보기** | - 중고거래 글을 조회하여 관심대상 설정을 하거나 해제할 수 있다.  - 관심 물품들은 관심 목록 보기에서 조회할 수 있다. |
| **채팅목록 조회** | - 거래 종료/진행 중인 중고 거래 채팅 목록을 조회할 수 있다.  - 채팅 목록을 클릭할 경우 해당 채팅 창으로 이동한다. |
| **사용자 차단** | - 차단된 사용자의 모든 게시글과 답글, 채팅은 보이지 않는다.  - 차단된 사용자는 차단 사용자 보기에서 목록으로 조회할 수 있다. |

**5. ERD 설계**

|  |
| --- |
| 전체적인 ERD설계도(MySQL사용) |

**5.1 테이블 설명**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회원 테이블** |  | - 회원 정보가 저장되어 있는 테이블이다.  - 인덱스, 아이디, 비밀번호, 이름, 닉네임, 핸드폰번호, 상세주소를 적어야 한다.  - 이미지는 기본값(기본 사진)이 존재하고 변경 가능하다. |
| **팔로우 테이블** |  | - 자신이 선호하는 회원들이 저장되어 있는 테이블이다. |
| **차단 테이블** |  | - 자신이 차단한 회원들이 저장되어 있는 테이블이다. |
| **프로필 사진 테이블** |  | - 프로필 사진의 링크가 저장되어 있는 테이블이다. |
| **지역범위 테이블** |  | - 지역범위 카테고리가 저장되어 있다. |
| **평점 테이블** |  | - 다른 회원의 리뷰를 통해 정해지는 본인의 평점 테이블이다.  - sancIdx는 제재 테이블에서 가져온 외부키이다.  - mannerPoint는 A~E까지의 평점을 숫자로 환산(5~1)하여 축적한 점수이다.  - mannerGrade는 축적한 점수에 받은 평점 개수로 나눠서 평균적인 매너 학점을 저장한다. |
| **제재 테이블** |  | - 제재 받은 횟수를 저장한 테이블이다.  - waringNum은 크지 않은 실수들을 신고 받았을 때, 값을 증가시킨다.  - necessatyNum은 사기나 폭력 같은 큰 신고를 받았을 때, 증가시킨다.  - status는 제재값으로 Y와N 중 하나의 값을 저장한다. |
| **신고 받은 유저 테이블** |  | - 신고 받은 유저를 저장하는 테이블이다.  - guiltUserIdx는 신고유저의 인덱스이다.  - repoterIdx는 신고한 유저의 인덱스이다.  - guiltContents는 상세신고내용이다.  - guiltDate는 신고가 들어온 날짜이다. |
| **신고 카테고리 테이블** |  | - 신고 유형을 저장하는 테이블이다. |
| **관심 물품 테이블** |  | - 관심 물품의 거래 글을 저장해둔 테이블이다. |
| **구매목록 테이블** |  | - 자신이 구매한 물품을 저장해둔 테이블이다. |
| **판매목록 테이블** |  | - 자신이 판매하고 있는 물품을 저장해둔 테이블이다. |
| **거래 글 테이블** |  | - 거래 글이 저장되어 있는 테이블이다.  - 제목, 내용, 가격, 올린 날짜, 수정한 날짜, 주소, 관심 준 개수, 채팅을 시도한 개수가 저장되어 있다.  - priceDeal은 가격협의가능 여부이다. Y / N로 저장된다.  - shadow는 숨김 여부이다. Y / N로 저장된다. |
| **리뷰 테이블** |  | - 리뷰를 저장해두는 테이블이다.  - 리뷰를 적은 유저, 적은 날짜, 평점(학점)을 저장한다. |
| **판매 카테고리 테이블** |  | - 판매 물품 유형을 저장하는 테이블이다. |
| **판매 완료 테이블** |  | - 판매가 완료된 구매 글을 넣는 테이블이다.  - complitStatus는 판매 완료 상황으로 Y / N로 저장된다. |
| **판매 사진 테이블** |  | - 판매 물품의 사진을 저장하는 테이블이다.  - 판매 글의 몇 번째 사진인지도 저장한다. |
| **판매 상황 테이블** |  | - 판매 상황(ex, 예약 완료, 판매 완료…etc)을 저장하는 테이블이다. |
| **채팅방 테이블** |  | - 채팅방을 저장하는 테이블이다.  - 처음 채팅을 시작한 날짜, 마지막으로 연락한 날짜, 채팅 완료 여부를 저장한다. |
| **예약 테이블** |  | - 채팅방에서 예약한 날짜와 시간을 저장해둔 테이블이다. |
| **채팅 테이블** |  | - 채팅 내용을 저장하는 테이블이다.  - 채팅 내용, 채팅을 보낸 날짜, 확인여부를 저장한다. |